**Erick Henrique Silva**

Estudante, solteiro, 20 anos

Rua Miguel Gobbi, São Bernardo do Campo, SP

Contato: (11) 98866-7744

[Erick.henrique@aluno.ufabc.edu.br](mailto:Erick.henrique@aluno.ufabc.edu.br)

**OBJETIVO**

Atual na área de programação e crescer profissionalmente na área.

**FORMAÇÃO ACADÊMICA**

* Bacharelado em Ciência e Tecnologia (BC&T), voltado para ciências da computação

Universidade Federal do ABC

Cursando: 9º Quadrimestre

Conclusão: 12/2022

**FORMAÇÃO COMPLEMENTAR**

* EAD “Banco de dados: fundamentos”. IFRS (2020). Carga horária: 20 horas.
* EAD “Descoberta de Conhecimento em Bases de Dados: fundamentos”. IFRS (2020). Carga horária: 20 horas.
* EAD “CSS: folhas de estilo”. IFRS (2020). Carga horária: 30 horas.
* EAD “HTML - parte 1: Introdução ao desenvolvimento de páginas web”. IFRS (2020). Carga horária: 30 horas.
* EAD “HTML: tabelas e formulários”. IFRS (2020). Carga horária: 20 horas.
* EAD “JavaScript”. IFRS (2020). Carga horária: 30 horas.
* EAD “Learning SQL Programming”. Linkedin Learning (2020).
* EAD “Curso SQL Completo 2019 [Iniciantes] + Desafios + Muita Prática”. Youtube (2020). Carga horária: 4 horas, sem certificado.
* Certificados: <https://github.com/ErickHenrique2000/Certificados>

**IDIOMAS E INFORMÁTICA**

* Inglês: nível intermediário.
* Pacote Office: nível intermediário.

**LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO**

* SQL: Inserção, remoção e recuperação de dados; Criação, remoção e renomeação de tabelas; Busca de dados.
* Java: Programação estrutural e orientada a objetos.
* C: Programação estrutural.
* C#: Conhecimento intermediário.
* JavaScript: Conhecimento básico.
* HTML: Conhecimento básico.
* CSS: Conhecimento básico.
* Python: Conhecimento básico.

**PROJETOS PESSOAIS**

* Criação de um jogo em estilo 2D, criado na Engine Unity usando linguagem C#.